

MONTJOIE!

Les jeux de plateau en jeux vidéo



Depuis un certain temps, on voit fleurir des adaptations de jeux de plateau en jeux vidéo. On se souvient des ancêtres : Space Crusade, Heroquest et Full Metal Planet. Aujourd'hui, les Colons de Catan et Carcassonne sur le Xboxlive, Europa Universalis pour les stratèges, Les Aventuriers du Rail ou Blood Bowl sont autant de jeux qui, passant dans le domaine vidéoludique, permettent de toucher une population de joueurs plus importante. C'est Montjoie! un jeu de plateau des années 90 qui est adapté aujourd'hui et se révèle être une heureuse surprise.

Le but du jeu est de devenir le Roi de France en pleine guerre de cent ans (1337-1453), en conquérant des provinces. Au cours de phases successives on construit des châteaux, on achète des cartes qui représentent soit des armées soit des pouvoirs spéciaux (Ingénieur, Félon, Diplomate, Pillards...), on subit des événements (peste, intervention du Pape, grande compagnie...) puis on part au combat. Les batailles sont résolues par des jets de dés auxquels on ajoute la valeur des cartes d'attaque engagées, des fortifications ainsi que certaines cartes spéciales.

L'adaptation, portée sur l'écran, respecte l'esprit du jeu de plateau original, le tout accompagné d'une douce mélodie médiévale. Le tutorial est simple et clair et permet de se mettre rapidement au jeu, l'interface est chargée mais pratique. Les concepteurs ont mis un peu d'humour dans leur jeu : les animations des combats semblent tirées du Sacré Graal des Monty Python et forment un tout coloré très agréable.

À la différence de sa version plateau, le jeu apporte des scénarios historiques, que l'on joue au sein d'une longue campagne, ainsi que des cartes correspondant aux positions historiques des belligérants à différentes époques, parfois assez déséquilibrées pour corser un peu les choses. Les scénarios historiques de la campagne, comme les cartes et le plateau original, sont jouables en réseau et les événements scriptés des scénarios créent un jeu en réseau original. Les parties sont rapides : entre 40 minutes et une heure, mais la durée de vie du jeu est très importante. L'IA est plutôt forte et pas facile à battre, ce qui crée de sacrés challenges, surtout si vous ne faites pas un peu de diplomatie et que vous poussez toutes les IA contre vous. À plusieurs joueurs, vous serez peut être même obligé de vous allier pour calmer une IA agressive. La diplomatie est présente sous forme de pouvoirs à acheter qui influencent la stratégie des IA, c'est innovant et cela permet de téléguider des IA.

Une démo téléchargeable comprenant un scénario complet ainsi qu'une map permet de s'essayer au jeu (www.montjoiegame.com/downloads.php et www.ageod.com). Montjoie! est une véritable réussite que l'on peut pratiquer sans connaître le jeu original et qui s'avère plus riche que sa version plateau.



Éditeur : Ageod
Studio : Tchounga Games
Nombre de joueurs : 1 à 6
Type de jeu : jeu de plateau historique
Public : Tout public
Prix : 24,99 euros